

GYIK

Darts Matek Csapatverseny

1. Hogyan használjuk a versenyfelületet?

- Minden csapat egyedi 8 jegyű „Verseny kódot” kap e-mailben a forduló előtt a versenyfelületre irányító linkkel együtt.
- Erre a linkre kattintva elérhetik a Darts Matek versenyfelületet, ahol a 8 jegyű verseny kódot az erre megjelölt helyre kell bemásolni. Ezután a „Mehet” gomb megnyomásával a Csapat nevével ellátott kezdő oldalra irányítja át csapatokat.
- Itt látható a korcsoport megjelölése. A „Verseny azonnali indítása” gombra kattintva indíthatják el az adott online fordulót.

2. Hogyan zajlik egy online forduló a versenyfelületen?

1. Belépés „Verseny kóddal”: A csapat a kapott egyedi kóddal éri el a saját versenyfelületét.
2. Start: A „Verseny azonnali indítása” gombra kattintva elkezdődik a forduló mérése.
3. Darts Matek feladatok: Ha a következő lépés Darts Matek játék, a „Start” gombot megnyomva indul a feladat.
 - A beállítások rögzítettek, nem lehet módosítani a játék nehézségét vagy egyéb paramétereit.
 - A játék végén a „vissza” gombbal térhetnek vissza a feladatok listájához.
 - Megjelenik egy ablak, ami felhívja a figyelmet, hogy hamarosan visszairányít az eredeti felületre, melyen a feladatok folytathatóak.
4. Statikus feladatok: Ilyenek lehetnek
 - igaz–hamis,
 - feleletválasztós (egy- vagy többválaszos),
 - párosítós kérdések. A felületen ezeket sorban kell megoldani és beküldeni.
5. Befejezés: Minden feladat kitöltésével és beküldésével zárul a forduló. A rendszer rögzíti a csapat által elért eredményt. Gratulálunk felitar jelenik meg.

3. Milyen eszközre van szükség a versenyhez?

- Legalább egy eszköz (számítógép, laptop, tablet) stabil internetkapcsolattal.
- A versenyfelület böngészőből fut, nincs szükség külön telepítésre.
- A Darts Matek feladatok és a statikus kérdések is ugyanezen a felületen érhetők el.

4. Van-e időkorlát a feladatok megoldására?

- Az online fordulókra egyhetes időablak áll rendelkezésre
- Amint a csapat megnyomja a „Verseny azonnali indítása” gombot, elindul a forduló.
- A feladatokat csak egyszer lehet kitölteni
- Nincs időkorlát a feladatok kitöltésére
- Tapasztalataink alapján a feladatok 30-50 perc alatt kitölthetők

5. Hogyan történik a pontszámítás?

- A verseny pontozása két fő részre oszlik:
 1. Darts Matek feladatok (65%)
 - Ezeknél időérzékeny értékelés történik. A feladat optimális időn belüli, pontos megoldása adja a maximális pontot.
 - Ha a csapat túllépi az optimális időkeretet, a megszerezhető pontok fokozatosan csökkennek.
 2. Statikus feladatok (35%)
 - Igaz-hamis, feleletválasztós, párosítós kérdések.
 - Itt kizárólag a helyes válasz számít, az idő nem befolyásolja a pontszámot.
- Végső helyezés:
 - A két feladattípusból szerzett pontokat (a fenti 65–35%-os aránynak megfelelően) a rendszer összesíti.
 - A Darts Matek feladatoknál számít a gyorsaság is, de a végeredménynél a „globális” idő (vagyis a teljes versenyidő) és a helyes megoldások összessége egyaránt szerepet játszik.
 - Ennek eredményeként alakul ki a csapatok végső sorrendje az online fordulóban.

6. Mi a teendő technikai probléma esetén?

- Internetkimaradás vagy böngészőhiba: próbáljanak meg minél előbb újraindítani és visszalépni a versenyfelületre.
- Ha nem sikerül folytatni a feladatot, haladéktalanul jelezzenek az info@dartsmatek.hu e-mail címen, vagy írják meg nekünk a verseny hibabejelentő felületén: [Hibabejelentő](#)
- A szervezők mérlegelik, szükséges-e pótidő biztosítása vagy egyéb megoldás.

7. Szükséges-e minden csapattagnak külön regisztrálnia?

- Nem. Egyszeri, csapatszintű regisztráció elegendő. A csapatoknak adott kód is egyedi, közösen használható.

8. Hogyan kapunk visszajelzést az eredményünkről?

- A forduló lezárulta után néhány napon belül a szervezők pontszámot és/vagy helyezést közölnek (emailben vagy a hivatalos oldalra feltöltve).
- A két online fordulóban minden csapat részt vesz. Csak ezután alakul ki a végleges sorrend és derül ki, kik jutnak tovább a regionális döntőbe.

9. Mi történik, ha valamelyik csapattag nem ér rá?

- Az online lebonyolítás miatt rugalmas a kezdés időpontja az 5 napos intervallumon belül.
- Ha csak 2–3 tag tud egyszerre részt venni a feladatmegoldásban, akkor is beadható a csapat közös megoldása.
- A szervezők célja, hogy minden csapattagnak legyen lehetősége a csapatmunkára, de a minimális létszám (3 fő) fenntartása ajánlott.

10. Hogyan számít bele az első forduló eredménye a végső pontszámba?

Minden csapat részt vehet a második online fordulóban, nincsen kiesés az első forduló után. Az I. és II. forduló eredményei összeadódnak, így a verseny során szerzett pontok mindkét fordulóból egyaránt számítanak a végső értékelésnél. Ezzel szeretnénk meghosszabbítani a verseny élményét, és lehetőséget adni arra, hogy minden csapat tovább fejlődhessen és élvezhesse a második fordulót is.

11. További kérdéseket hol tehetünk fel?

- Először érdemes átnézni a <https://dartsmatek.hu/verseny/> és a dartsmatek.blogspot.com oldalon található információkat.
- Közvetlenül is lehet keresni a szervezőket az info@dartsmatek.hu e-mail-címen.

Sok sikert kívánunk a Darts Matek Csapatverseny online fordulóihoz!

Darts Matek Csapata