

## Verseny pontszámítási rendszere

A verseny pontozási rendszerének alapja egy kétkomponensű értékelési módszer, amely a Darts Matek feladatokból és statikus feladattípusokból áll. A pontok elosztása 65%-35%-os súlyozással történik.

### 1. Pontszámítási súlyozás:

- **Darts Matek feladatok:** a végső pontszám 65%-át adják.
- **Statikus feladatok** (igaz-hamis, feleletválasztós, párosítós típusú kérdések): a végső pontszám 35%-át adják.

### 2. A Darts Matek feladatok pontozása:

- A feladatok összeállítása minden esetben igazodik a résztvevők életkori sajátosságaihoz, nehézségi szintjük az adott korosztály képességeihez mérten kerül meghatározásra.
- A feladatok értékelése időérzékeny, vagyis amennyiben a versenyző nem oldja meg a feladatot az optimális időn belül, úgy nem kaphatja meg a maximálisan elérhető pontot.
- A maximális pont akkor jár, ha a versenyző gyorsan, hibátlanul és az optimális időkereten belül oldja meg a feladatot.
- Az időkeret lejártával a megszerezhető pontok folyamatosan csökkennek, ezért kiemelten fontos a gyorsaság és pontosság együttes alkalmazása.

### 3. A statikus feladatok pontozása:

- A statikus feladatok típusa: igaz-hamis, feleletválasztós, párosítós.
- Ezek a feladatok fix pontértékűek, a pontokat kizárólag a válaszok helyessége alapján kapják meg a versenyzők, az eltöltött idő itt nem befolyásolja a pontozást.

### 4. A helyezés meghatározása:

A versenyzők végleges helyezése három tényező alapján kerül kiszámításra:

- **Darts Matek feladatokkal eltöltött idő:** a gyorsabb megoldás előnyösebb.
- **Globális idő:** a teljes versenyre fordított idő.

- **Elért pontok összessége:** a Darts Matek és statikus feladatokból megszerzett összes pont, súlyozottan számolva.

Az összesített eredmény alapján alakul ki a versenyzők végső sorrendje, így a siker érdekében egyszerre kulcsfontosságú a gyorsaság, a precizitás, valamint a feladatmegoldó készség optimális összehangolása.